

How do I create a 3D simulation experiment using Gemini?

Transforming lessons into games on Gemini, or creating 3D simulation experiments, will provide valuable information for students and create a lively atmosphere for teachers' lessons.

Transforming lessons into games on Gemini, or creating 3D simulation experiments, will provide valuable information for students and create a lively atmosphere for teachers' lessons. With just a simple command, teachers can instantly create 3D simulation experiments for their lectures. Detailed instructions are provided below.

3D simulation experiment using Gemini

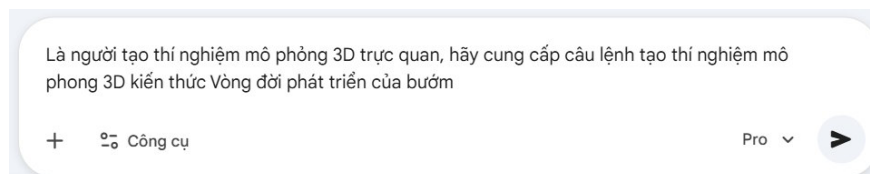
Below is a 3D experimental model simulating the life cycle of a butterfly, created in Gemini, for teachers' reference.

Guide to creating 3D simulation experiments using Gemini

Step 1:

In the Gemini interface, enter the following command to deploy the experimental knowledge you need.

Là người tạo thí nghiệm mô phỏng 3D trực quan, hãy cung cấp câu lệnh tạo thí nghiệm mô phỏng 3D kiến thức Vòng đời phát triển của bướm



Step 2:

As a result, we have obtained detailed knowledge about the life cycle of butterflies, as illustrated in the image.

màu vàng (gold spots). Kén có độ trong suốt nhẹ (subsurface scattering) để lộ
lờ mờ hình dáng sinh vật đang biến đổi bên trong.

- **Giai đoạn 4 - Bướm trưởng thành (Adult Butterfly):** Chiếc kén nứt ra. Một con bướm Quân vương chui ra với đôi cánh ban đầu còn ướt và nhăn nheo. Tạo hoạt ảnh cánh bướm từ từ căng tràn máu, mở rộng ra với hoa văn màu cam rực rỡ và viền đen chấm trắng. Cuối cùng, bướm đập cánh và bay vút lên khỏi màn hình.

Thông số kỹ thuật & Render (Technical Specs):

- **Phong cách:** 3D Photorealism, Cinematic lighting, Macro photography.
- **Chất liệu (Textures):** Độ phân giải 4K. Chú trọng độ bóng của kén (Glossiness) và độ mịn như nhung của cánh bướm (Velvet/Fuzz).
- **Tương tác (Dành cho Web 3D/VR):** Cho phép người dùng dùng chuột để xoay 360 độ quanh chiếc lá/kén. Có thanh trượt (slider) bên dưới để người dùng tự kéo và xem sự thay đổi hình thái từ Giai đoạn 1 đến Giai đoạn 4.

Step 3:

Next, **switch to the Canvas tool and select Pro mode**, then enter the command below to start creating the 3D experimental model.

Tạo mô hình thí nghiệm 3D từ nội dung này

Wait for the code to finish running to get the 3D simulation experiment on Gemini.

- **Tương tác (Dành cho Web 3D/VR):** Cho phép người dùng xoay 360 độ quanh chiếc lá/kén. Có thanh trượt (slider) bên dưới để kéo và xem sự thay đổi hình thái từ Giai đoạn 1 đến Giai đoạn 4.

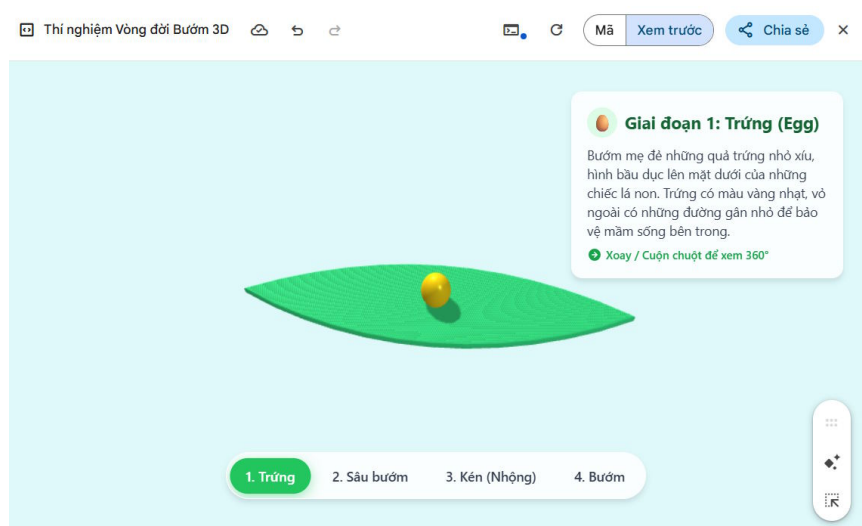
Tạo mô hình thí nghiệm 3D từ nội dung bên trên

+  Canvas X

Gemini là AI và có thể mắc sai sót

Step 4:

As a result, we have obtained a 3D model experiment for the life cycle of a butterfly. The main content for each stage of this life cycle will be presented. This allows students to follow along with concise yet detailed information.



Teachers will interact directly with this experimental model.

During the review process of the 3D simulation experiment, if any part needs further modification, please enter your request in the chat box. Gemini will then edit the code and rerun the experiment to provide you with a higher-quality 3D model experiment.

Chỉnh lại mô hình ở giai đoạn 4, chưa rõ quá trình trưởng thành của loài bướm và mô hình 3D chưa mô tả cụ thể



Hiện tiến trình tư duy ▾

Chào bạn, góp ý của bạn rất chính xác. Giai đoạn 4 trước đó chỉ hiển thị kết quả cuối cùng (bướm đã bay) mà bỏ qua mất **quá trình chuyển đổi sinh học rất quan trọng**: chui ra từ kén, bơm chất dịch cơ thể để làm căng đôi cánh nhẵn nheo, và chờ cánh khô trước khi bay.

Hãy cùng nhau viết hoặc xây dựng



Pro ▾



You finished reading the article "**How do I create a 3D simulation experiment using Gemini?**" edited by the [TipsMake](#) team. We hope this article has provided you with many useful tech tips and tricks. You can search for similar articles on tips and guides. Thank you for reading and for following us regularly.